



PRODUCT DESIGNER UX/UI

Amanda González

Diseño end to end
centrado en las personas y
en los objetivos de negocio

amandaglez.com

 design@amandaglez.com

 /amandaglez

 628 534 512

Experiencia

- 2023-2024 • **Cupra SEAT, Cicla App y Hazloposible.org**
Diseño UX/UI para varias empresas
 Seleccionada desde Uxer School para participar en proyectos reales para empresas con **reuniones con cliente final** y stakeholders: **UX research, Entrevistas con usuarios, Arquitecturas, User flows, Wireframes, UI, Design System, Prototipado. Figma, Figjam, Miro.**
- 2022-2023 • **RANKIA · SCALEUP FINANCIERA**
Diseño UI web/mobile RankiaPro, gestión diseño gráfico
 Desde el **Depto. de Producto Digital** de la fintech Rankia, trabajando en agile y participando en las reuniones de desarrollo semanales.
Diseño UI para RankiaPro: diseño web responsive, diseño de email, HTML, CSS.
- 2017-2022 • **SESDERMA · MULTINACIONAL FARMACÉUTICA**
Diseño UX/UI y gráfico
 En **Depto. de Diseño**, proyectos transversales de branding y diseño gráfico. Encargada del Proyecto Loyalty Program Skindreamer: **UX/UI, reuniones con stakeholders.** Benchmark, Desk Research, Mockups.
- 2016-2017 • **CREM INTERNATIONAL · MULTINACIONAL HORECA**
Diseño UI y gráfico
 Diseño para promoción de marcas a través de diferentes canales, **UX/UI** y offline. Benchmark, Desk Research, Mockups.
- 2013-2016 • **VIVOOD LANDSCAPE HOTELS · STARTUP HORECA**
Diseño de producto digital y gráfico
 Encargada del diseño de sus **Productos digitales UX/UI y Branding.** Diseño end-to-end en Agile de su web responsive de reservas hotelera y landings: **UX research, Benchmark, Desk research, User persona, Arquitecturas, User flows, Card sorting, Wireframes, Test A/B, Heatmaps.** Colaboración con **desarrollo.** Startup caso de éxito de Lanzadera.
- 2009-2013 • **FUTURE FIBRES · INTERNACIONAL NÁUTICO**
Diseño UI y gráfico
 En **Depto. de Marketing:** secciones **UI web** y landing pages, multimedia, diseño UI de emails. **User flows, wireframes,** colaboración con desarrollo. Offline: diseño gráfico.
- 2008 • **MASMEDIOS · CONSULTORÍA TIC**
Diseño web y desarrollo
 Diseño **UI web,** diseño UI de emails, apoyo en **desarrollo, HTML, CSS,** multimedia, diseño gráfico.

SKILLS

Metodologías ágiles
 Agile y Kanban
 Design Thinking
 Colaboración con desarrollo
 Handoff a desarrollo
 UX research
 Card sorting
 Entrevistas a usuarios
 Análisis heurístico
 Arquitectura información
 User flows
 Wireframing
 Wireframes baja y alta fidelidad
 Mockups
 Prototyping
 Diseño de interfaz
 Test de usabilidad
 Branding

SOFT SKILLS

Trabajo en equipo
 Adaptación y flexibilidad
 Resolución de problemas
 Pensamiento analítico y reflexivo
 Empatía y escucha activa
 Trabajo bajo presión
 Creatividad
 Autogestión
 End-to-end

SOFTWARE

Figma
 Figjam
 Miro
 Optimal Workshop
 Treejack
 Basecamp
 Airtable
 Asana
 Trello
 Jira
 Notion
 Nocode
 HTML, CSS
 Adobe Creative Cloud

PRODUCT DESIGNER UX/UI

Amanda González

Diseño end to end
centrado en las personas y
en los objetivos de negocio

amandaglez.com

 design@amandaglez.com

 /amandaglez

 628 534 512

Estudios

- 2023-2024

INSTITUTO TRAMONTANA
DESIGN GRADUATE

Durante 12 meses, con participación en sus diferentes Workshops. Desarrollando una visión **humanista** del diseño digital enfocado a los usuarios. **User research**, **Design systems**, Sonificación, Prototipado, **Métricas** y organización, Visualización de **datos**, Principios de diseño y **usabilidad**, **Diseño de interfaz**.
- 2023-2024

UXER SCHOOL
BOOTCAMP DISEÑO UX/UI

Durante 6 meses. Haciendo prácticas de **User research** (investigación exploratoria, generativa y evaluativa), entrevistas en profundidad con usuarios, test de usabilidad, Arquitecturas y Flujos de usuario, **Prototyping**, Card sorting y **Diseño de interfaz** para diferentes dispositivos. Figma, Miro.
- 2007-2008

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE VALENCIA
POSTGRADO DE DISEÑO CREATIVO

Con los diseñadores:

 - Paco Bascuñán · curso Tipografía
 - McDiego · curso Publicidad
 - Boke Bazán · curso Identidad Corporativa
 - Sento Llobell · curso Ilustración
 - Paco Roca · invitado curso Ilustración
 - Juan Araque · curso Packaging
- 2002-2007

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE VALENCIA
LICENCIATURA EN BELLAS ARTES

Especialización en **diseño**, **concepto** y **videoarte**. Participando en la TV de la Universidad Politécnica durante 12 meses, y enfocando mis proyectos en el diseño multimedia y gráfico.

Otras formaciones

PLATZI 2022/23

DISEÑO DE PRODUCTO DIGITAL

- User Research, 5h
- Metodologías de diseño de productos digitales, 4h
- Diseño centrado en usuario, 2h
- Figma, 4h
- ChatGPT para product designers, 1h
- Liderazgo para equipos creativos, 1h

INSTITUTO TRAMONTANA 2023

HISTORIA DEL DISEÑO

- Mil años de diseño · Masterclass, 1h

**UNIVERSITY OF MICHIGAN
(COLLEGE OF LSA) 2019**

USER EXPERIENCE

- Introduction to User Experience, 18h

MASTERMEDIA

ADOBE ILLUSTRATOR

- Curso avanzado de Adobe Illustrator, 40h

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA
DE VALENCIA 2008**

DISEÑO WEB y AUDIOVISUAL

- Creación web y multimedia, 20h
- Teoría y práctica del vídeo de promoción musical, con el director Luis Cerveró de la productora CANADA, 40h

HITOS

PARTICIPACIÓN EN WORLD DESIGN CAPITAL® (WDC) 2022

Fui seleccionada por World Design Capital Valencia 2022 como caso de éxito en diseño gráfico enfocado a la náutica, donde participé como ponente.

PRESENTACIÓN LOYALTY PROGRAM SKINDREAMER SESDERMA 2020

Presenté el branding y diseño omnicanal del servicio, junto a la responsable de CRM y Marketing, en el congreso internacional de la multinacional.

Idiomas

INGLÉS

Conversación

ESPAÑOL

Nativo